



Kidsregler level 2 Flogbóltssamband Føroya

september 2017

A. Regler for servern

1. Spillet sættes i gang med underhåndsserv af det hold, der har vundet bolden. Der trækkes ikke lod om bolden ved kampstart.
2. Det hold der har ryddet banen for spillere server efterfølgende.
3. Ingen fast serveorden. Der serves af den spiller, der har/får bolden. Der serves fra en vilkårlig position på banen.

B. Spilreglerne

1. Der er 3 - 5 spillere på et hold, hvoraf maksimalt 4 må være på banen. Deltager man med 7 spillere til et stævne er der 4 spillere på A holdet og 3 spillere på B holdet
2. Tilladte kast: Bolden kastes over nettet derfra hvor bolden er grebet med baggerslagskast, fingerslagskast, eller smashkast. Ved smashkast må spilleren ikke hoppe, når bolden kastes over.
3. Når en spiller på ens eget hold kaster bolden over nettet, så roterer spillerne på holdet én position i urets retning.
4. Bolden er tabt når: Bolden ikke gribes, kastes i nettet eller kastes ud af banen. Kastes bolden ikke over med de i punkt 2 nævnte slag er spilleren død.
5. Når bolden tabes, forlader spilleren, der har begået fejlen banen. I tvivlstilfælde peger coachen spilleren ud, der skal forlade banen. En ny serv sætter spillet i gang igen.
6. Spillere bliver befriet ved, at bolden modtages med baggerslag til en medspiller. Gribes bolden ikke, er bolden tabt.
7. Når der er én spiller tilbage, må denne modtage med baggerslag til sig selv og gribe bolden, hvorved en spiller befries.

C. Regler for banestørrelsen og net

1. Der spilles på en badmintonbane til de yderste streger i bredden, men de inderste streger i længden.
2. Nethøjden er ca 2 meter. Når det er praktisk muligt sættes nethøjden til 2,24 meter
3. Overtrådt og berøring af nettet er tilladt, blot det ikke generer modstanderne.

D. Spilletid og point

1. Der kan spilles 10 minutter pr. kamp
2. Der gives 1 point ved befriere med fuldtalligt hold og 2 point for at rydde banen. Holdet med flest point, når tiden er udløbet vinder kampen.
3. En time-out pr .kamp pr. hold.

I skolesammenhæng kan der spilles med, at der kun scores point, når holdet har ryddet modstanderens spillere fra banen. Der kan være forskellige regler for at give point til de enkelte stævner og i de enkelte kredse.

Intentionerne bag Level 2

Intentionerne bag spilreglerne

Den tekniske udvikling på level 0-2 går fra valgfrie kaste- og gribebevægelser på level 0 og 1 til bagger-, finger- og smashkast på level 2.

Intentionen er, at spillerne gennem træningen har opnået færdigheder, så de er i stand til at foretage finger-, bagger- og smashkast.

Træneren eller den ansvarlige dømmes ens eget hold. Derved bestemmer den enkelte selv, hvornår et kast er udført forkert. Dette skal vurderes i forhold til, hvor langt holdet er kommet i den tekniske udvikling og hvor tidligt det er på sæsonen. Mange af de forkerte kast, der bliver lavet er et udtryk for sjuks og iver, og ikke fordi spillerne ikke kan magte slagene.

På level 2 bør alle være så langt, at den ansvarlige for sit eget hold skal dømme sine spillere døde for ikke korrekte kast, og kast der minder om fodboldindkast, en-hånds slyngkast under skulderhøjde etc.

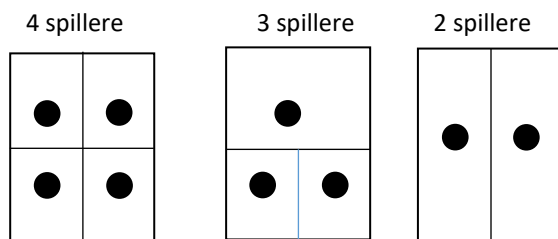
Gribes bolden over hovedet, må den gerne føres ned og kastes over med et baggerslagskast. Gribes bolden med et baggerslag, må den ligeledes føres op til et smashkast. Når det er sagt, så vil vi påpege, at den naturlige bevægelse, og det indlæringsmæssige korrekte er, at når man griber med baggerslag, så kaster man over med baggerslagskast.

En spiller "dør"

Når bolden rammer gulvet, så dør en spiller. Dvs. når bolden kastes ud af banen, ikke gribes, kastes i nettet, eller ikke kastes korrekt. Dog må bolden gerne berøre nettet, dette gælder også ved serveren.

Bliver en spiller ramt af bolden eller taber bolden, og en anden spiller griber den, er der ingen døde spillere.

I tilfælde af uorden i rotationen er det den spiller, der burde være i området og ikke får grebet bolden, der dør.



Befrier

Spillere bliver befriet ved, at bolden modtages med baggerslag til en medspiller, der griber bolden. Gribes bolden ikke, er den tabt.

Spilles et baggerslag over nettet betragtes det som en fejl, og spilleren dør. Hensigten er, at spillerne skal kontrollere baggerslaget, og en modtagning over nettet er ikke kontrolleret.

Ved et "gribebart" baggerslag er det den, der ikke griber bolden der dør.

Er der én spiller tilbage på holdet, kan spilleren befri en medspiller ved at spille baggerslag til sig selv og derefter gribe bolden.

Intentionerne bag serverreglerne

Spilleren må stå i den afstand fra nettet, som spilleren magter. Intentionen med reglen er, at spillerne efterhånden rykker længere og længere tilbage på banen, efterhånden som de bliver teknisk bedre. Det er trænerens opgave hele tiden at udfordre spillerne. Ved en underhåndsserv, skal bolden rammes under spillernes navlehøjde i serveforsøget. Ved kampstart sætter et af holdene bolden i gang. Der trækkes ikke lod om bolden ved kampstart. Holdet der vinder bolden server efterfølgende.

Det er den spiller, der står nærmest bolden, der skal servere. Intentionen er, at alle skal få trænet serveren i en kampsituation, og det er ikke holdets bedste server, der skal servere hver gang.

At dømme en Kidsvolleykamp

Der er ikke deciderede dommere i en Kidsvolleykamp på level 0. Det er den voksne for det enkelte hold der mere fungerer som en pædagogisk spilleder. Det vil sige, at intentionen er at få afviklet kampen i en positiv atmosfære og at få hjulpet nye spillere og hold med reglerne, så alle får en god oplevelse.

På level 0 er det den voksne, der kigger på sit eget hold, og dømmer de fejl hos sine egne spillere der er i kampen.

Den voksnes primære opgave er at dømme bolde inde og ude samt holde styr på pointene, og sørge for at spillere der dør, kommer ud af banen og befriede spiller kommer ind igen. Ligeledes skal træneren sørge for at spillerne roterer efter bolden er spillet over nettet.

De voksne omkring holdene har ansvaret for, at kampen afvikles i en god atmosfære.

Kidsvolley og alder

I 6 til 11 års alderen udvikler børnene hurtigt deres motoriske færdigheder. Det har vi taget højde for i den progression, vi har lagt ind i Kidsvolleys 4 levels. Dette betyder samtidig, at hvert level som udgangspunkt knytter sig til bestemte aldersgrupper og motoriske færdigheder:

- Level 2 er som hovedregel for spillere der går i 3. klasse eller der under, men der er undtagelser

Kidsvolley følger nemlig ikke alder men færdigheder. Det vil sige, at man kan have spillere med på et level 2 hold der går i 4. klasse. Har man spillere på holdet der er ældre end 3. Klasse er det god skik, at du som træner gøre modstanderens træner opmærksom på det.

Nogle gode grund til at have en spiller med der er ældre en det level der spilles på er:

- Vi er i starten af sæsonen
- Hvis spilleren lige er startet og du gerne vil have ham/hende med ud og spille
- Hvis spilleren har motoriske eller fysiske udfordringer
- Hvis I ellers ikke kan stille med et fuldt hold.

Som afslutning på sæsonen spilles der en turnering hvor spillerne **skal** følge alder og level