

Vejledning til turneringsafviklingen af Flogbørn level 0-3

Når turneringsplanen skal lægges så skal I som turneringsansvarlige tænke over hvornår færgerne fra Suderoy og Sandoy vil være i havn og hvornår de skal rejse tilbage. For TB vedkommende er det et stort ønske at kampene på level 0-3 ligger på en lørdag og at spillerne kan komme frem og tilbage på samme dag

Antal Kampe

- Alle hold på level 0-2 skal spille 4 kampe.
- Alle hold på level 3 skal spille 3 kampe

Kamplængden

Det er meget vigtigt at vi holder tiderne. Dette er til glæde for børn og forældre men også for jer der er stævneafviklere.

- I level 0-2 er kamplængden 10 minutter. Der sættes 2 minutter af til at få holdene byttet ud. Når de to minutter er gået sætter dommerbordet kampene i gang. Dette også selv om alle hold ikke er klar. Det markeres med en fløjte eller horn. Der markeres ligeledes hvornår kampene er slut.
- For level 3 sættes 30 minutter af til en kamp. Alle kampe startes ved 7-7 og der spilles til 25 point. Der spilles bedst af 3 sæt og 3 sæt startes ved 7-7 og der spilles til 15 point. Afvikles de første kampe hurtigere end de beregnede 30 minutter kan turneringsafvikleren vælge at starte de næste kampe på 5-5 eller 0-0. Det kan gøres i de enkelte grupper eller for alle grupper.

Turneringsplanlægning

For at få de mest lige kampe og den bedste udvikling for holdene så seeder klubberne deres hold. Klubbens bedste hold er A, det næst bedste er B etc etc.

- Når turneringen planlægges spiller så mange A hold mod hinanden som muligt, Så mange B hold etc. etc.
- Da der ikke skal findes en vinder af en række eller man ikke tager point med videre så behøver man ikke at spille placeringskampe. Man skal altså "bare" spille 4 kampe. Turneringsmæssigt er det letteste at dele holdene i puljer på 4 eller 5 hold. For at gøre det nemmere for alle afvikles en pulje på samme bane
- Når turneringsplanen for level 3 skal planlægges skal der også være en kolonne hvor der kan skrive hvem der skal domme på den enkelte kamp.

Se tre eksempler på en 5 holds pulje og en 4 holds pulje for level 0 hvor alle hold får 4 kampe. Et eksempel fra level 3 hvor der er satte dommer på

Level 0 Bane 1			
TB a	TB a	Flejr a	12.00
Flejr a	Drattur a	KIF a	12.12
Drattur a	B71 a	Flejr a	12.24
KIF a	Drattur a	TB a	12.36
B71 a	KIF a	B71 a	12.48
	TB a	KIF a	13.00
	Drattur a	Flejr a	13.12
	B71 a	TB a	13.24
	Flejr a	KIF a	13.36
	B71 a	Drattur a	13.48

Level 0 Bane 2			
TB b	TB b	TB c	12.00
TB c	Flejr b	Drattur b	12.12
Flejr b	TB b	Flejr b	12.24
Drattur b	TB c	Drattur b	12.36
	TB b	Drattur b	12.48
	TB c	Flejr b	13.00
	TB b	Drattur c	13.12
	TB c	Flejr c	13.24

Level 3 Bane 3			Dommer
B71	B71	Drattur	ÍF a
Drattur	Drattur	ÍF a	B71
ÍF a	B71	ÍF a	Drattur
	Drattur	SÍ c	B71
	B71	ÍF b	TB c