

## Vejledning til turneringsafviklingen af Flogbørn level 0-3

Når turneringsplanen skal lægges så skal I som turneringsansvarlige tænke over hvornår færgerne fra Suderoy og Sandoy vil være i havn og hvornår de skal rejse tilbage. For TB vedkommende er det et stort ønske at kampene på level 0-3 ligger på en lørdag og at spillerne kan komme frem og tilbage på samme dag

### Antal Kampe

- Alle hold på level 0-2 skal spille 4 kampe.
- Alle hold på level 3 skal spille 3 kampe

### Kamplængden

Det er meget vigtigt at vi holder tiderne. Dette er til glæde for børn og forældre men også for jer der er stævneafviklere.

- I level 0-2 er kamplængden 10 minutter. Der sættes 2 minutter af til at få holdene byttet ud. Når de to minutter er gået sætter dommerbordet kampene i gang. Dette også selv om alle hold ikke er klar. Det markeres med en fløjte eller horn. Der markeres ligeledes hvornår kampene er slut.
- For level 3 sættes 30 minutter af til en kamp. Alle kampe startes ved 7-7 og der spilles til 25 point. Der spilles bedst af 3 sæt og 3 sæt startes ved 7-7 og der spilles til 15 point. Afvikles de første kampe hurtigere end de beregnede 30 minutter kan turneringsafvikleren vælge at starte de næste kampe på 5-5 eller 0-0. Det kan gøres i de enkelte grupper eller for alle grupper.

### Turneringsplanlægning

For at få de mest lige kampe og den bedste udvikling for holdene så seeder klubberne deres hold. Klubbens bedste hold er A, det næst bedste er B etc etc.

- Når turneringen planlægges spiller så mange A hold mod hinanden som muligt, Så mange B hold etc. etc.
- Da der ikke skal findes en vinder af en række eller man ikke tager point med videre så behøver man ikke at spille placeringskampe. Man skal altså "bare" spille 4 kampe. Turneringsmæssigt er det letteste at dele holdene i puljer på 4 eller 5 hold. For at gøre det nemmere for alle afvikles en pulje på samme bane
- Når turneringsplanen for level 3 skal planlægges skal der også være en kolonne hvor der kan skrive hvem der skal domme på den enkelte kamp.

Se tre eksempler på en 5 holds pulje og en 4 holds pulje for level 0 hvor alle hold får 4 kampe. Et eksempel fra level 3 hvor der er satte dommer på

<b>Level 0 Bane 1</b>			
TB a	TB a	Flejr a	12.00
Flejr a	Drattur a	KIF a	12.12
Drattur a	B71 a	Flejr a	12.24
KIF a	Drattur a	TB a	12.36
B71 a	KIF a	B71 a	12.48
	TB a	KIF a	13.00
	Drattur a	Flejr a	13.12
	B71 a	TB a	13.24
	Flejr a	KIF a	13.36
	B71 a	Drattur a	13.48

<b>Level 0 Bane 2</b>			
TB b	TB b	TB c	12.00
TB c	Flejr b	Drattur b	12.12
Flejr b	TB b	Flejr b	12.24
Drattur b	TB c	Drattur b	12.36
	TB b	Drattur b	12.48
	TB c	Flejr b	13.00
	TB b	Drattur c	13.12
	TB c	Flejr c	13.24

<b>Level 3 Bane 3</b>			<b>Dommer</b>
B71	B71	Drattur	ÍF a
Drattur	Drattur	ÍF a	B71
ÍF a	B71	ÍF a	Drattur
	Drattur	SÍ c	B71
	B71	ÍF b	TB c